



Anmeldeformular C-Trainer-Lizenz (E-Sport) – Bayern

1. Persönliche Daten

Vorname, Nachname:
Geburtsdatum:
Adresse:
E-Mail-Adresse:
Telefon (mobil/fest):

2. Vereinszugehörigkeit

Name des Vereins:
Funktion im Verein:

3. Lehrgangsdetails

6 Module (M1–M6), bestehend aus jeweils 3 Online- und 3 Präsenzteilnahmen. Die Übergabe der Urkunde erfolgt am letzten Tag der Roadshow des E-Sport Verband Bayern in Cham. Datum TBD. Hinweis: Voraussetzung für die Lizenz ist die Absolvierung aller sechs Module (M1–M6), darunter Online-Lehrgänge via Discord und Präsenzmodule an verschiedenen Standorten (München, Nürnberg, Neu-Ulm), sowie eine schriftliche Prüfung plus Lehrprobe.

E-Sport Verband Bayern e.V.
Grünwalder Straße 108 | 81547 München

4. Nachweise

Polizeiliches Führungszeugnis (aktuell): Beantragung z. B. bei der Meldebehörde/
Stadtverwaltung oder online über das Bundesamt für Justiz.

Erste Hilfe Kurs (nicht älter als 2 Jahre): Nachweis z. B. bei DRK, Johanniter, Malteser oder
ähnlichen Anbietenden erhältlich.

Die Einreichung der beiden Dokumente erfolgt mit Einreichung des Anmeldformulars.

5. Eigenanteil

Ich erkläre mich einverstanden mit einem Eigenanteil von 50 €, der im Rahmen der
Ausbildung zu zahlen ist.

Die Trainer Lizenz ist vom Land Bayern gefördert und kostet normalerweise 850,00€.

Bei Nichterscheinen zur bestätigten C Trainer Lizenz Teilnahme wird eine Strafgebühr von
350,00€ fällig.

6. Kurze Übersicht der Inhalte

Inhalte der Module sind:
Modul 1 – Grundlagen (Online) Einstieg ins E-Sport-Training: Überblick über zentrale Themen, erste Fachbegriffe, grundlegende Methoden. Ideal, um vor den weiteren Modulen ein solides Fundament zu legen.
Modul 2 – Anforderungen & Trainingslehre (Online) Tag 1: E-Sport-spezifische Anforderungen, Regelwerke, Verhalten auf Turnieren, Sicherheitsstandards. Tag 2: Grundlagen der Trainingslehre im E-Sport und Ansätze zur Leistungsentwicklung.
Modul 3 – Kommunikation & Sportpsychologie (Präsenz) Praxisnahes Training zu Rollenverständnis, Empathie und Kommunikation im Coaching. Einführung in sportpsychologische Grundlagen für Einzel- und Teamarbeit.
Modul 4 – Ausgleichsbewegung (Präsenz) Theorie, warum Bewegung für E-Sportler wichtig ist, kombiniert mit praktischen Übungen, die leicht ins Training eingebaut werden können.
Modul 5 – Pädagogik & Medienkompetenz (Online) Wichtige pädagogische Grundlagen: motorische & psychosoziale Entwicklung, altersgerechte Trainingsgestaltung, Förderung von Medienkompetenz, rechtliche Aspekte im Umgang mit Kindern und Jugendlichen.
Modul 6 – Abschluss & Prüfung (Präsenz) Feinschliff der persönlichen Trainerkompetenzen, praktische Lehrprobe und abschließende Lizenzprüfung.

Hinweis: Verpflegung und Übernachtung erfolgt in Eigenleistung.

E-Sport Verband Bayern e.V.
Grünwalder Straße 108 | 81547 München

7. Erklärung & Datenschutz

Ich bestätige, dass alle meine Angaben wahrheitsgemäß erfasst sind.

Ich bin damit einverstanden, dass meine Daten gemäß den Datenschutzbestimmungen des ESBD verarbeitet werden.

8. Salvatorische Klausel

Sollten einzelne Bestimmungen dieses Vertrages ganz oder teilweise unwirksam oder undurchführbar sein oder werden, bleibt die Wirksamkeit der übrigen Bestimmungen hiervon unberührt. Anstelle der unwirksamen oder undurchführbaren Bestimmung gilt eine solche wirksame und durchführbare Regelung als vereinbart, die dem wirtschaftlichen Zweck der unwirksamen Bestimmung am nächsten kommt. Entsprechendes gilt für etwaige Vertragslücken.

9. Unterschrift

Ort, Datum: _____
Unterschrift: _____