



Antrag: Gründung eines europäischen Dachverbandes im eSport

Antragsnummer: 19/003

Antragssteller/innen: Präsidium

Eingangsdatum des Antrags: 25. November 2019

1 Antragstext:

2 Die Mitgliederversammlung möge beschließen:

3 Der ESBD bekennt sich zur europäischen Identität des eSports im Sinne der Berliner Erklä-
4 rung vom April 2019 und begründet zusammen mit weiteren eSport-Verbänden aus Eu-
5 ropa einen europäischen Dachverband für eSport und tritt diesem Dachverband bei.

6 Die Verhandlungen zur Gründung eines solchen Verbandes führt das Präsidium des ESBD.

7

8 Begründung:

9 In den ersten 2 Jahren seines Bestehens hat sich der ESBD auch in das internationale
10 Netzwerk von eSport verbänden eingebracht und hier besondere Verantwortung über-
11 nommen. Es ist offensichtlich, dass im internationalen Geschehen internationale eSport-
12 Verbände aktuell nur eine nachgeordnete Rolle einnehmen und oft hinter ihren Potentia-
13 len verbleiben.

14 Insbesondere im europäischen Kontext haben wir schnell viele interessante Partner gefun-
15 den, darunter Verbände aus Frankreich, Großbritannien, der Schweiz und Österreich, mit
16 denen wir die gemeinsame Idee eines europäischen eSport-Verbandes entwickelt haben.

17 Dazu hat das ESBD-Präsidiums an Sitzungen in Paris, Tel Aviv und Lausanne teilgenom-
18 men und außerdem die Kernveranstaltung der gemeinsamen Bemühungen mit dem „Eu-
19 ropean Esports Meeting Berlin“ organisiert. Insgesamt 28 Verbände aus ganz Europa sind
20 inzwischen der Initiatve beigetreten, 16 Länder haben die Berliner Erklärung (zu finden
21 auf esportseurope.org) unterschrieben.



22 Der ESBD ist außerdem Teil der Verhandlungsgruppe zur Vorbereitung der Gründung ei-
23 nes europäischen Verbandes. Die Rahmenbedingungen für eine Gründung sind weitest-
24 gehend ausgearbeitet, sodass eine Gründung zum Anfang 2020 umgesetzt werden kann.

25 Der ESBD hat hier bisher eine Vorreiterrolle eingenommen. Die Antragsteller bitten da-
26 rum, diesen Kurs zu bestätigen und mit der Gründung eines europäischen Verbandes die
27 eSport-Bewegung unter Einbindung von allen Stakeholdern unter einem Dach zu verei-
28 nen und ihre Interessen im europäischen Rahmen zu vertreten.